

5.Unreal Engine - Initiation - en présentiel (version 5.5.1 du logiciel)

Dates : Du 14 au 18 avril 2025

Durée ↓

5 journées (35 heures) / 9h30 - 12H30 / 13H45 - 17H45

Lieu ↓

ESA - École Supérieure d'Art Dunkerque - Tourcoing
SITE DE TOURCOING
36 bis rue des Ursulines
59200 Tourcoing

Public ↓

Cette formation s'adresse à des artistes et créateurs professionnels travaillant sur des créations audio et/ou vidéo et souhaitant développer des compétences nécessaires à la création multimédias à l'aide du logiciel Unreal Engine.

Objectifs opérationnels ↓

A l'issue de la formation, les stagiaires seront en mesure de :

- Identifier et utiliser les outils du logiciel unreal engine 5
- Créer des matériaux simples et utiliser des textures PBR
- Développer en blueprint des comportements simples : ouvrir une porte, fermer une porte, allumer une lumière et l'éteindre, déclencher une action
- Animer des actifs 3D (assets 3D), caméra et ou personnages

Cette formation pourra être complétée par Unreal Engine - Niveau Intermédiaire

Intervenant ↓

William Lacrosse est formateur, enseignant et coach Unreal Engine - Blender - Adobe 3D Substance Painter/Designer - Da Vinci Resolve

Financement possible par l'AFDAS. Transmettre le dossier un mois avant le début de la formation soit au plus tard le 14 mars 2025.

Le nombre de participants est limité à **10 personnes.**

Inscription et informations complémentaires ↓

Par mail et/ou par téléphone à :

formation@lamalterie.com

06 03 21 89 15

TILS • BOÎTE À OUTILS • BOÎTE À OUTILS • BOÎTE À OUTILS • BOÎTE À O

FORMA TION

DU 14 AU 18 AVRIL 2025

→ UNREAL ENGINE -
INITIATION

