DEMANDE DE DEVIS VALENT LETTRE DE CONSULTATION DESCRIPTIF TECHNIQUE PROCEDURE ALLEGEE < 25k€ H.T

PRESTATION DE CREATION D’UN JEU DE RÔLE DANS LE CADRE DU LABEL « LILLE VILLE D’ART ET D’HISTOIRE »

Lille, le 19 novembre 2021

Par la présente, nous vous prions de bien vouloir nous transmettre votre offre de prestation de services.

**Contrat de : Prestation de services**

**Identité acheteur :**

Service Ville d’art et d’histoire – Direction du Patrimoine Culturel

Hôtel de Ville - BP 667

59033 Lille cedex

03 62 26 08 30

**Objet de la demande :**

Le service Ville d’art et d’histoire de la Ville de Lille souhaite concevoir un outil de médiation innovant dans le cadre de sa programmation culturelle saisonnière « Rendez-vous Lille» au printemps 2022 (la programmation en cours est accessible en cliquant [ici](https://fr.calameo.com/read/002898805cc32d4af2bae).)

Pour cela, il souhaite faire appel à un prestataire pour des besoins spécifiques. La demande concerne la conception d’une **visite participative fondée sur le principe du jeu de rôle** à Lille (59000). Un cahier des charges synthétique est joint en annexe.

Les candidats sont appelés à faire une proposition traduite financièrement par un budget détaillé. Ils s’engagent également à pouvoir répondre aux délais demandés pour la prise en charge de la prestation suivante, entre décembre 2021 et fin mars 2022, et à mettre tout en œuvre pour respecter les critères de création et de mise en œuvre énoncés pour ce projet.

**Modalités de notification de la commande :** Le service Ville d’art et d’histoire de la Ville de Lille transmettra un contrat de prestations au titulaire retenu en y indiquant la nature et le montant des prestations commandées.

**Critères d’analyse des offres :**

 Capacité à proposer un contenu inédit adapté à la commande : 50%

Capacité à tenir les délais demandés : 10%

Critère de prix par ordre croissant : 40%

**Date limite de réponse :** avant le 30 novembre 2021 à 22h

**Adresse de remise de l'offre et demande de renseignement(s) :**

jcrosnier@mairie-lille.fr

03 62 26 08 30 poste 80226

**ANNEXE : DETAILS DU PROJET DE VISITE - JEU DE RÔLE**

1. **Cadre de création :**

La visite jeu de rôle sera travaillée en accord avec les objectifs fixés par la Ville de Lille et bénéficiera de l’expertise de ses services concernés (service Ville d’art et d’histoire sur l’architecture, l’urbanisme et le patrimoine lillois ainsi que sur les techniques de visite guidée).

Le Service Ville d’art et d’histoire fournira au prestataire les données historiques et contemporaines dont il dispose sur la thématique demandée ainsi qu’un appui technique (accès à certains lieux, accès aux archives, mise en relation avec des personnes internes à la Ville de Lille par exemple) dans la mesure de ses possibilités.

Le jeu de rôle appartiendra à la Ville de Lille et pourra être utilisé dans le cadre de sa programmation culturelle avec le médiateur de son choix qui pourra être formé par le prestataire. **Les droits d’utilisation devront donc être cédés au Service Ville d’art et d’histoire par le prestataire**.

Toutefois, le jeu de rôle pourra être animé par le prestataire dans le cadre de la programmation culturelle du Service Ville d’art et d’histoire, selon ses souhaits et sa disponibilité en 2022, sur un nouveau budget et faisant l’objet d’un nouveau contrat ou d’un bon de commande. Le volume de ses animations, ainsi que le calendrier, ne sont pas encore définis et feront l’objet d’une demande spécifique selon les besoins définis par la Ville de Lille.

1. **Critères de création :**

**Objectif de l’outil :** Le Service Ville d’art et d’histoire souhaite poursuivre la diversification de ses outils de découverte de la ville de Lille en dotant les médiateurs d’un outil culturel ludique et participatif. Cet outil se construit sur un jeu impliquant des lieux et des personnages possédant une identité et des caractéristiques propres. Ces personnages permettent la compréhension et l’appropriation des lieux.

**Livrables attendus :**

**1/ Une visite fondée sur le principe du jeu de rôle** comprenant :

* + Un document-guide présentant la visite-jeu et ses modes de médiation
	+ Un scénario de visite jeu de rôle comprenant un déroulé et un tracé du parcours
	+ Des cartes d’identités pour les personnages et/ou les lieux selon nécessité et tout élément nécessaire à la mise en œuvre de la visite jeu de rôle

La réalisation des éléments du jeu (conception graphique / impressions) doit également être prise en charge par le prestataire.

**2/ Une formation** des médiateurs sur l’outil et la mécanique du jeu de rôle

**Zone géographique :** Lille

**Public cible :** Adultes et enfants lillois. La visite-jeu pourra, si besoin, être déclinable selon le public visé.

**Livraison attendue :** 15/03/2022

**Calendrier**

2021 : Temps d’échange avec la Ville de Lille sous forme de réunions physiques, appels téléphoniques ou mails pour cadrer et lancer le projet.

2022 :

* Conception de la visite jeu de rôle
* Echanges réguliers avec la Ville de Lille pour le suivi du projet
* 15/03/2022 : Remise des livrables sous forme  de fichiers informatiques et éléments matériels au Service Ville d’art et d’histoire par le prestataire.
* Fin mars 2022 : Formation des médiateurs à la mise en œuvre de la visite jeu de rôle